

Die Bowlingpyramide

Ebene 1				1			
Ebene 2			2	3			
Ebene 3			4	5	6		
Ebene 4			7	8	9	10	
Ebene 5		11	12	13	14	15	
Ebene 6	16	17	18	19	20	21	
Ebene 7	22	23	24	25	26	27	28

Die Bowlingpyramide ist dazu gedacht - neben der Veranstaltung 4er Team oder Doppelbahn gegen Doppelbahn - den Wettkampf im Training zu fördern.

In der Bowlingpyramide werden alle aktiven Spieler erst einmal nach ihrem gültigen Ranglistenschnitt einsortiert.

Jetzt können sich die Mitglieder untereinander herausfordern um sich in der Vereins-Rangliste nach oben zu arbeiten. Ein Spieler kann jeden herausfordern der auf seiner Ebene links neben ihm ist, oder eine Ebene darüber rechts neben ihm ist.

Beispiel:

Der Spieler auf der Position 18 ist auf Ebene 6 darf die Spieler mit folgenden Positionen herausfordern

von der Ebenen 6 die 16 und 17, da sie links von ihm sind
und von der Ebene 5 (eine Ebene darüber) die Spieler 13, 14 und 15 da sie rechts von ihm sind.

Die beiden Spieler sollten jetzt innerhalb von 14 Tagen* ihr Duell ausspielen. Wenn sich beide Spieler einigen kann der Zeitraum auch auf 3 Wochen verlängert werden.

Es werden 3 Spiele gespielt.

Der Sieger wird durch die höhere Gesamtpinzahl ermittelt. Die Spiele sollten auf einer Doppelbahn ausgetragen werden.

Wenn der Herausforderer das Spiel gewinnt wechselt er auf die Position des Verlierers.

Es rutschen alle dazwischen liegenden Mitglieder eine Position herunter.

Beispiel:

Position 18 fordert die Position 13 heraus und gewinnt.

Die 18 rutscht auf die Position 13

13 -> 14 ->15 ->16 ->17 ->18

Gewinnt der Herausgeforderte verändert sich nichts.

* Die Zeitspanne 14 Tage ist erst einmal gewählt, ich möchte dennoch alle beteiligten darum bitten, den Urlaub der Gegner nicht auszunutzen oder auch die Veranstaltungen auf dem Trainingsplan zu beachten. Es gibt hier Veranstaltungen wie Doppelbahn gegen Doppelbahn oder 4er Teams, die geeignet sind trotzdem einen auszuspieren. Pintraining oder aus 3 Mach 4 oder No Tap sind nicht geeignet

Rahmenbedingungen:

Spieler die herausgefordert haben bzw. herausgefordert wurden dürfen nicht von anderen Mitspielern herausgefordert werden.

Der herausgeforderte Spieler hat einmal die Chance –wenn der Termin nicht passt bzw. etwas dazwischen gekommen ist – den Termin verstreichen zu lassen. Dem Herausforderer wird in diesem Fall das Recht eingeräumt, den Spieler noch einmal heraus zu fordern, auch wenn es in der Konstellation der Pyramide nicht möglich wäre. Sollte der Wettkampf durch verschulden des herausgeforderten Spielers nicht stattfinden, gilt das Spiel für den Herausforderer als gewonnen. Damit auch alle Mitspieler die Chance haben andere herauszufordern, darf der Herausforderer nach Durchführung des Wettkampfes 14 Tage nicht herausfordern.

Wenn sich beide Teilnehmer einig sind, können die Wettkämpfe auch an anderen Tagen stattfinden.

Herausforderungen können gleich in die Liste eingetragen werden. Wenn möglich spricht mit eurem Kontrahenten den Termin ab und vermerkt das auf der Liste. Bitte sendet eine Mail an bowlingpyramide@web.de damit ich zeitnah die Informationen auf der Homepage pflegen kann.

Auf dem Trainingsplan sind die Termine markiert, an denen keine Wettkämpfe stattfinden dürfen.

Ich hoffe, dass wir mit der Pyramide viel Spaß haben werden.

Gruß
Ralf

* Die Zeitspanne 14 Tage ist erst einmal gewählt, ich möchte dennoch alle beteiligten darum bitten, den Urlaub der Gegner nicht auszunutzen oder auch die Veranstaltungen auf dem Trainingsplan zu beachten. Es gibt hier Veranstaltungen wie Doppelbahn gegen Doppelbahn oder 4er Teams, die geeignet sind trotzdem einen auszuspielen. Pintraining oder aus 3 Mach 4 oder No Tap sind nicht geeignet